

Re-Strapi документація для девелоперів та контент-менеджерів

1. Що таке страпі?
2. Strapi в контексті нашого проекту.
3. Додавання категорій.
4. Додавання вакансій та ключових слів.
5. Отримання даних з форми.
6. Створення прототипу нової колекції

Що таке страпі?

Strapi - це CMS (система управління контентом) для того щоб навіть людина не пов'язана з кодом проекту могла вносити правки, додавати та видаляти контент.

Зазвичай в нашій компанії використовують WordPress CMS, але особливість Strapi CMS в тому що вона Headless. Весь контент який є в системі додається в Арі і потім його фронт-енд частина додатку імпортує до себе та проводить внутрішні маніпуляції з контентом. Головним плюсом Headless cms є те що він додає гнучкості розробникам і, в принципі, не важливо який стек використовує команда.

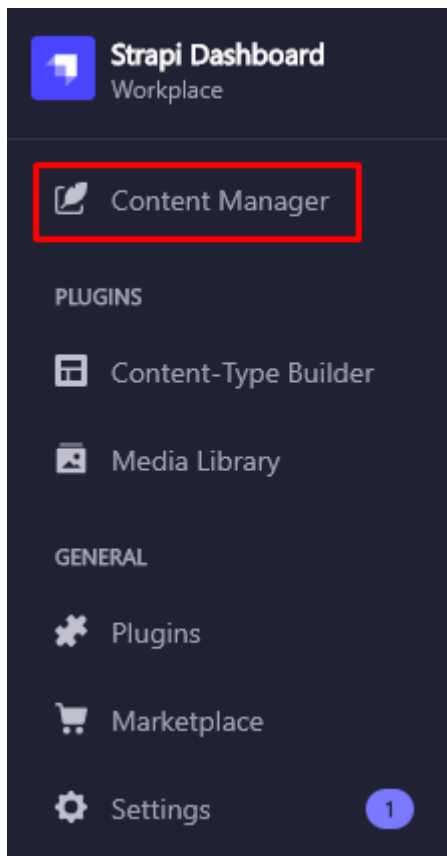
При установці Strapi ви отримаєте свої back-end файли які можна буде налаштовувати:

- додавати плагіни та налаштовувати їх
- міняти базу даних, де буде зберігатись контент (по замовчуванню це SQLite)
- опубліковувати ці файли на сервер
- тд.

Страпі в контексті нашого проекту

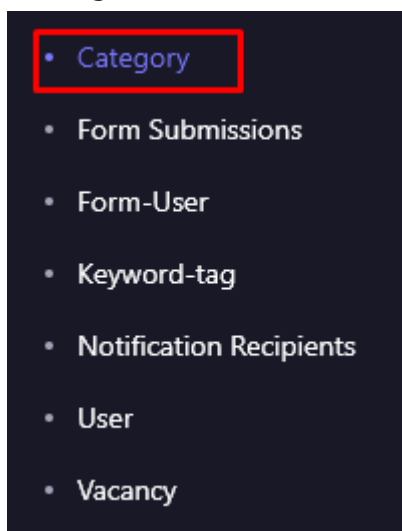
Основане що необхідно розуміти про страпі в контексті нашого проекту це структура контенту. Вона складається з трьох основних частин.

Щоб побачити їх необхідно зайти на сторінку адміна, та на панелі зліва зайти в "Content manager"

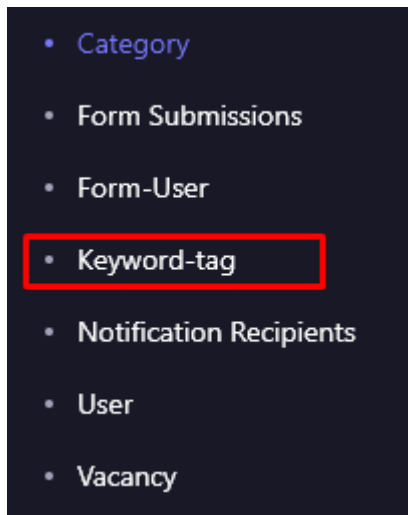


Всередині у нас є 3 основних типи контенту з якими ми працюватимемо:

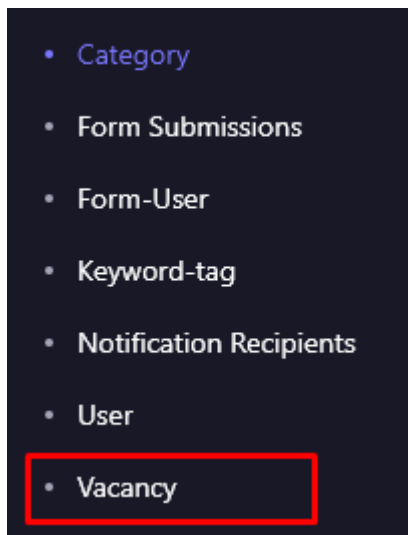
- Categories



- Keyword-tag



- Vacancy



Додавання категорій

На сайті є реалізований пошук вакансій по категоріям, тому важливо мати список актуальних категорій в страпі.

На даний момент вони виглядають так:

Category

6 entries found

Filters

Ukrainian (uk)

4 currently selected

⚙

| <input type="checkbox"/> | ID | CATEGORYTITLE | CREATEDAT | UPDATEDAT | |
|--------------------------|----|---------------|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> | 2 | Дизайн | Thursday, September 22, 2022 at 4:42 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:45 AM | U |
| <input type="checkbox"/> | 4 | Маркетинг | Thursday, September 22, 2022 at 4:43 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:45 AM | U |
| <input type="checkbox"/> | 5 | Менеджмент | Thursday, September 22, 2022 at 4:43 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:45 AM | U |
| <input type="checkbox"/> | 7 | Освіта | Thursday, September 22, 2022 at 4:43 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:45 AM | U |
| <input type="checkbox"/> | 6 | Переклад | Thursday, September 22, 2022 at 4:43 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:45 AM | U |
| <input type="checkbox"/> | 1 | Розробка | Thursday, September 22, 2022 at 4:41 PM | Wednesday, November 2, 2022 at 10:44 AM | U |

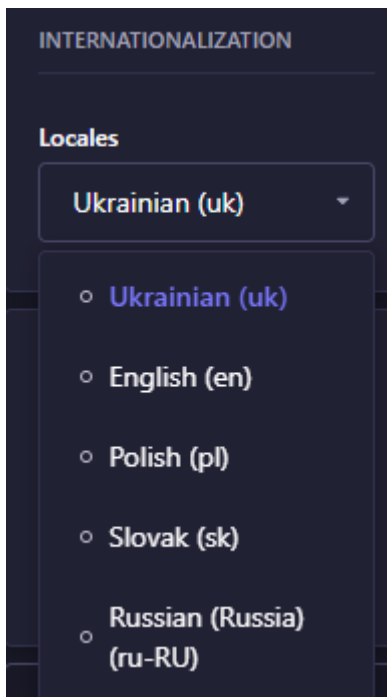
10

Entries per page

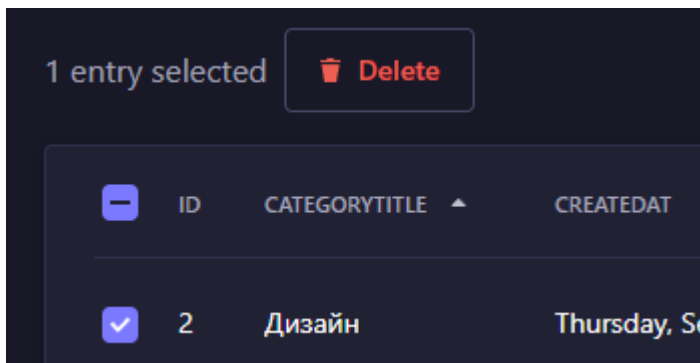
< 1 >

Щоб створити нову категорію необхідно натиснути кнопку “Create new entry”. Після того необхідно заповнити лише одне поле “categoryTitle”.

Але треба брати до уваги що на сайті є декілька мов, тому це поле треба прописати на різних мовах, а міняти їх за допомогою поля в правому барі “Locales”:



Для видалення необхідно натиснути галочку навпроти вакансії і потім “Delete”:



Додавання вакансій та ключових слів

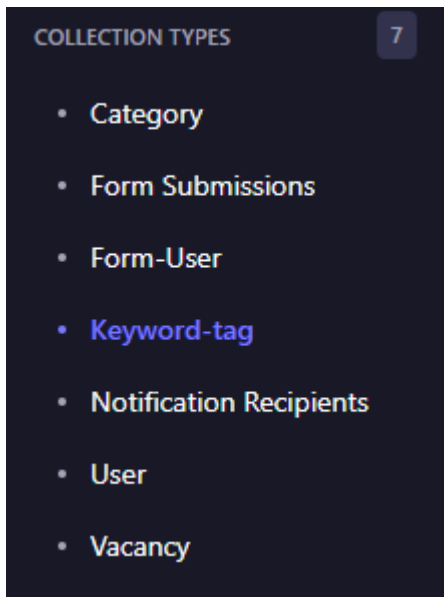
Вакансії додаються за тим же принципом, але там більше полів. Тому зараз зроблю короткий огляд цих полів.

- title - назва вакансії
- subTitle - те що знаходиться під назвою
- description - опис вакансії в форматі marku
- isHot - булеве значення чи гаряча вакансія

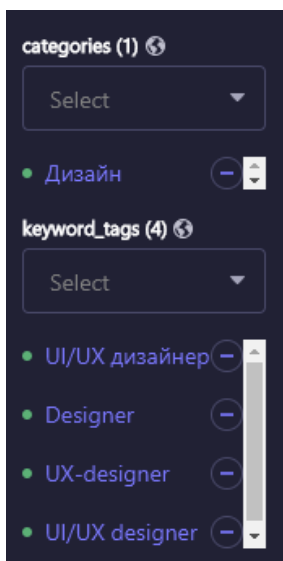
- vacancySlug - унікальне значення вакансії яке використовується в URL
- formTitle - напис в компоненті форми
- videoLink - посилання на відео вакансії

Також у вакансії необхідно додавати категорію, яку можна додати на правій панелі.

Важливим елементом заповнення вакансії це те що треба додавати keywords також в правій панелі щоб вакансії мали ключові слова по яких буде шукатись вакансія. Їх завчасно додають декілька штук в вкладку:

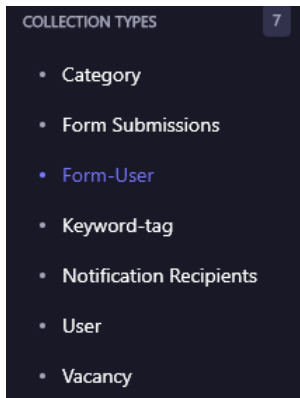


Після додавання в keyword-tag - їх можна вже прив'язувати до вакансії в правій панелі під час створення та редагування вакансії.



Отримання даних з форми

Дані з форми приходять в колекцію "Form-User".

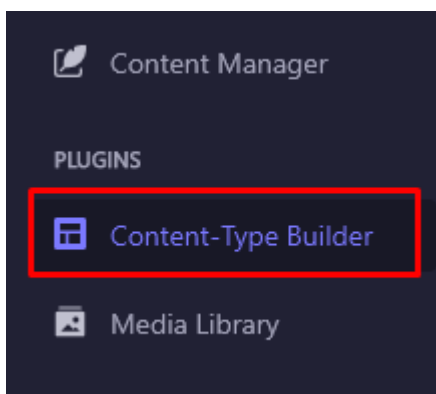


Для цього використовується плагін в стропі "ezforms". налаштування відправлення на форму є в проекті фронтенду.

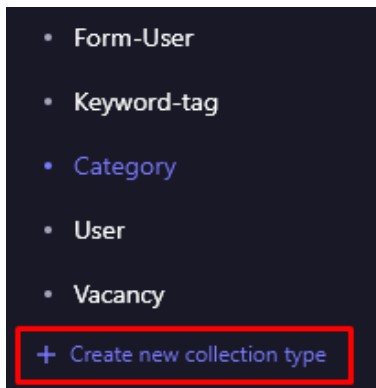
Також треба зазначити що ці дані теж йдуть в базу даних, прив'язану до бекенду.

Створення прототипу нової колекції

Щоб створити прототип(схему) нової колекції необхідно зайти в Content-Type Builder:

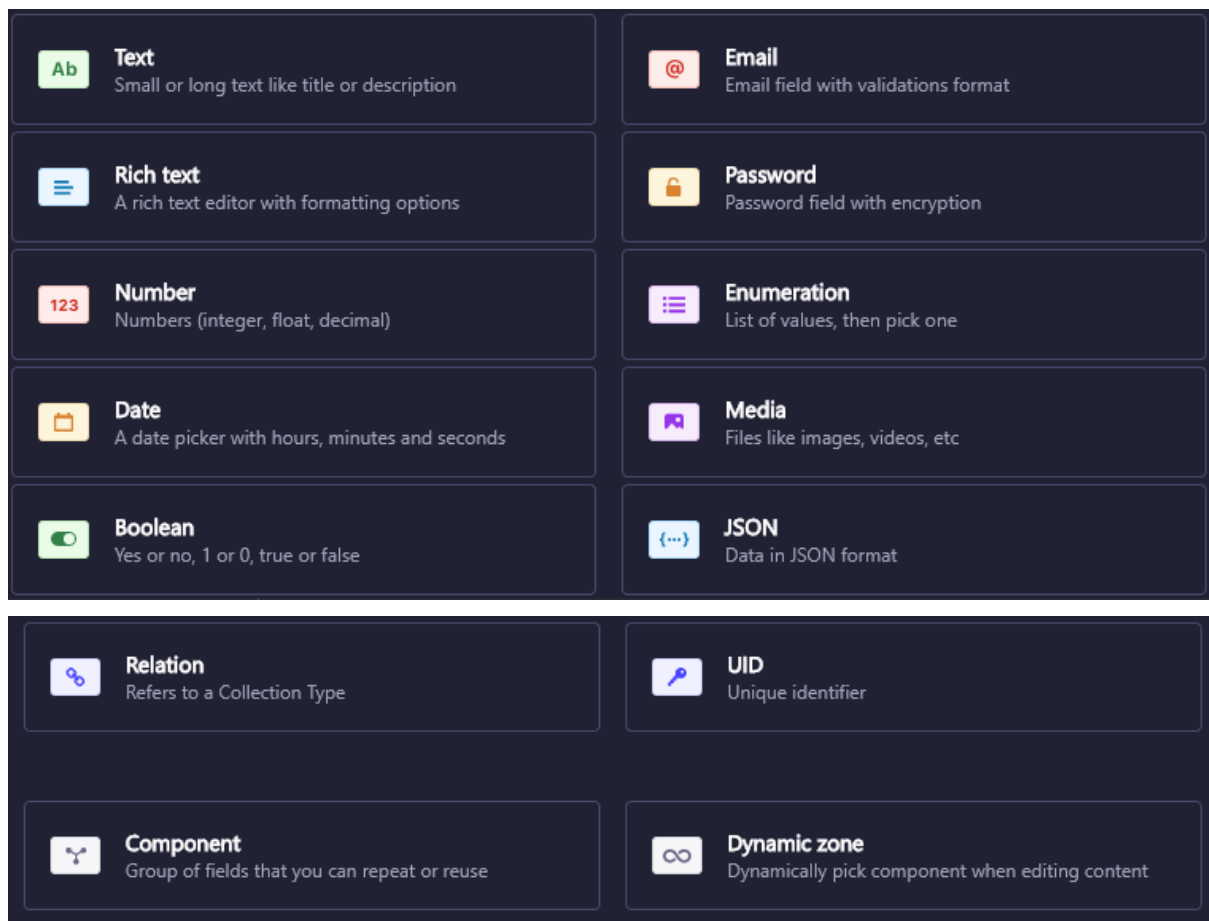


Тоді натискаєм на “Create new collection type”:



І там необхідно прописати типи даних які будуть в цій колекції.

Ці дані можуть бути таких типів:



[Більш детальне ознайомлення з Content-Type Builder.](#)